



Après Parents

Que va devenir mon enfant
quand je ne serai plus là ?



Contact

ADAPEI du Finistère
1B rue Joseph Halléguen
BP 1656
29106 QUIMPER CEDEX

Tél : 02 98 55 51 43

Courriel : adapei29@wanadoo.fr

Ce projet est soutenu par :



Pour qui ?

Le dispositif Après-Parents s'adresse aux parents ayant un enfant en situation de handicap.

Comment ?

L'ADAPEI 29 crée un réseau de professionnels pluridisciplinaires du secteur social dont le rôle est d'être à l'écoute des parents, les accompagner dans leurs réflexions sur leur situation et de les aider dans leurs démarches d'anticipation de l'avenir, le leur et celui de leur enfant.

Pourquoi ?

Etre parent d'un enfant touché par un handicap nécessite un gros investissement. L'avancée en âge venue, beaucoup d'aidants sont dépassés.

Ce dispositif vise à répondre aux questions que se posent de nombreux parents d'enfants en situation de handicap et de garantir au mieux l'avenir des enfants après la disparition des parents.

Des rendez-vous personnalisés,
gratuits et confidentiels

Le dispositif

Répondre aux préoccupations des parents

- L'accompagnement global (espace d'écoute et de dialogue, transmissions, personne de confiance, préparation de l'enfant..),
- Le lieu de vie (anticipation des changements, transitions entre institutions, entrée en institution ou maintien à domicile...),
- La gestion financière (retraite, patrimoine, succession/héritage, reste à vivre...),
- La santé globale (bien être, suivi médical et évolution...),
- La qualité de vie (sociabilité, loisirs, continuité...).

Un réseau de professionnels à votre écoute

Des "référents Après-Parents" formés, spécialisés et compétents mettront en place un accompagnement adapté et individualisé en fonction des spécificités évoquées par les parents.

Ces professionnels interviennent sur l'ensemble du département.



CLIC

- Concarneau Cornouaille Agglomération
- Pays de Morlaix
- Brest
- Pleyben-Châteaulin-Porzay

CDAS

- Audierne-Douarnenez

Le co-pilote du projet



Les autres partenaires

